

Nuria Puig

Ciudad de México, México | nuriaapuig04@gmail.com | 5519684299 | [LinkedIn](#)

Perfil

Estudiante de Diseño de Productos y Experiencias con habilidades en diseño industrial y gráfico, apasionada por crear soluciones centradas en el usuario que combinan funcionalidad, estética e innovación. Mi experiencia incluye desarrollo de conceptos, modelado 3D, renderizado, dibujo técnico y producción de prototipos en proyectos tanto individuales como en equipo. Me interesa especialmente el UX/UI, la comunicación visual y el diseño de experiencias significativas a través de productos e interfaces.

Enlaces

[Portafolio](#)

Proyectos

Axis, Lámpara Escultórica

Desarrollo de una lámpara escultórica concebida como solución a la dificultad de percibir el paso del tiempo, especialmente en personas con TDA. A partir de una problemática identificada, desarrollé de manera individual todo el proyecto con apoyo y retroalimentación de profesores abarcando investigación, framing del problema, entrevistas con usuarios, análisis de productos existentes, definición de propuesta de valor, journey map y planeación del modelo de negocio. El proyecto integró diseño de producto y estrategia, con el objetivo de crear una solución funcional, significativa y viable a nivel de experiencia y negocio.

Colección de Mobiliario

Colección compuesta por mesa de centro, mesa lateral, banca y espejo, diseñada a partir de modulaciones geométricas en madera de tzalam que reinterpretan las celosías y patrones arquitectónicos del sur de México. Las piezas exploran la interacción entre luz, sombra y repetición, creando una estética moderna con identidad artesanal. El proyecto incluyó modelado técnico, fabricación mediante corte CNC y desarrollo de prototipos finales. Desarrollado como un proyecto en equipo, tuve un rol clave liderando el desarrollo de diseño, co-creando el concepto, realizando los renders de dos de las cuatro piezas, elaborando los planos técnicos para su fabricación y trabajando en el proceso de ensamble, construcción y acabados finales de las piezas.

Banquito

Diseño de un banquito inspirado en West Elm, que combina líneas limpias, materiales naturales y una estética cálida y acogedora. El proyecto busca crear una pieza versátil que integra funcionalidad, estilo moderno y un carácter atemporal adaptable a distintos espacios. Desarrollado de manera independiente, lideré el proyecto desde el concepto hasta los renders, los planos de producción y la definición de su proceso de fabricación teórico.

Ludo, Set de Botanero y Porta Vasos

Diseño y producción de un set modular que combina lo funcional y lo lúdico. El botanero actúa como tablero de juego, mientras que los portavasos funcionan como fichas, formando un juego de gato (tic-tac-toe). El proyecto explora la tensión entre lo orgánico y lo estructurado mediante el uso de concreto y madera, y fue exhibido en Zona Maco y en WantedDesign, ICFE, Nueva York. Desarrollado como un proyecto en equipo, asumí un rol de liderazgo, co-desarrollando el concepto y el proceso de fabricación y producción, y creando de manera independiente la mayoría de los renders.

Bocina interactiva con Arduino

Diseño de una bocina funcional con luces LED que reaccionan al sonido de la música. El proyecto integra programación electrónica con diseño de producto mediante un prototipo impreso en 3D, explorando la relación entre tecnología, forma y experiencia sensorial. Desarrollado de manera independiente, lideré el concepto, la funcionalidad, el diseño del producto y su fabricación.

Habilidades de Diseño

- | | | |
|-----------------------------|------------------------|-----------------------------|
| • Gestión eficaz del tiempo | • Trabajo en equipo | • Design Thinking |
| • Desarrollo de conceptos | • Prototipado rápido | • Comunicación visual |
| • Renderizado | • Producción en taller | • Exploración de materiales |

Aptitudes técnicas

Adobe: Photoshop | Illustrator | Premiere Pro | AfterEffects; **CAD:** Rhino | Maya | SolidWorks;
Microsoft Office: Word | PowerPoint | Excel; **UX/UI:** Figma

Educación

Universidad Iberoamericana, Diseño de Productos y Experiencias

Ene 2023 a Dic 2026

Prepa Anáhuac Campus Oxford & Colegio CEYCA, Preparatoria

Ago 2019 a Mayo 2022

Keystone High School, Preparatoria

Sep 2018 a Mayo 2022

Experiencia adicional

Becario, Revista Volcánicas, un proyecto de Fundación Hoja Blanca ONG

Ene 2026 a Jul 2026

Desarrollo de contenido audiovisual y gráfico para canales digitales, fortaleciendo la coherencia visual y comunicativa en web y redes sociales para optimizar la experiencia de la audiencia, amplificar el impacto de los mensajes periodísticos y reforzar el posicionamiento de la organización.

Exposiciones Seleccionadas

Ludo (Set de Botanero y Porta Vasos), WantedDesign, ICFF, New York

Mayo 2026

Balam (Art Toy), CCXP México

Abr 2026

Ludo (Set de Botanero y Porta Vasos), Zona Maco

Feb 2026

Licencias y certificaciones

iOS & Swift, Kodeco

Google UX Design Professional Certificate, Coursera

Idiomas

Inglés: C1, Español: nativo